



## Zinne Games Festival 2025 : Bruxelles joue autrement

Le rendez-vous belge du jeu vidéo éducatif,  
Indépendant et citoyen

**MAISON DES CULTURES  
VIDÉOLUDIQUES**

**ZINNE  
GAMES**

📍 26 & 27 septembre 2025 – Kinograph & La Cambre Horta – Bruxelles  
(attention : le 26 septembre est réservé aux groupes scolaires)

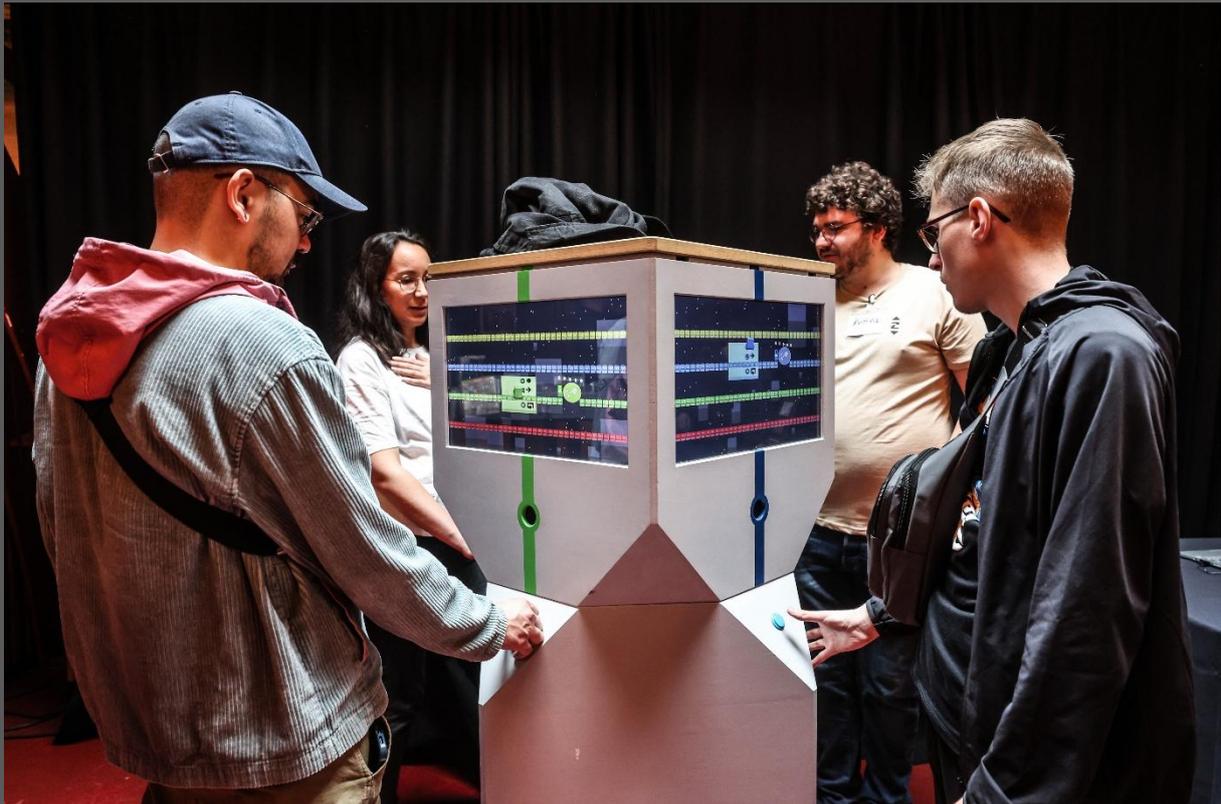
🎟️ Entrée gratuite – infos : [www.zinnegames.be](http://www.zinnegames.be)



# 1. Présentation du festival

Alors que l'industrie vidéoludique est dominée par les gros titres, les blockbusters et le marketing à outrance, le Zinne Games Festival revendique une autre voie. Un espace de respiration pour les créateurs, les publics curieux, les pédagogues, les amateurs d'expérimentation et les studios locaux.

Deux jours d'exploration où le jeu vidéo devient outil de narration, de débat, de cocréation, d'éducation ou d'engagement social.



*" Zinne Games est né du besoin de montrer une autre scène vidéoludique. Ici, on ne vend pas, on partage. Ce sont les joueurs eux-mêmes qui créent, testent, modifient, débattent. C'est notre Stunfest à la bruxelloise."*

## 2. Pourquoi c'est un sujet ?

- ✓ Un festival 100 % belge et 100 % indé, inédit en Europe francophone.
- ✓ Des jeux alternatifs conçus pour éduquer, questionner, raconter autrement.
- ✓ Une scène belge réunie à Bruxelles (studios, devs, Brotaru ouverte).
- ✓ Une "usine à jeux" pour prototyper son propre jeu avec des outils libres.
- ✓ Des débats sur les représentations de genre, les usages numériques, le streaming éthique...

## 3. À épingle

### Tables rondes & masterclass

- "Streaming & influence : quelles responsabilités ?"
- "L'IA dans la création vidéoludique : outil ou menace ?"
- "Créer sans crunch : culture de travail dans l'indé"
- "Gamification & muséographie : retours d'expériences"

### Tables rondes et contenus pro

- Éducation à la citoyenneté via le jeu vidéo
- Le jeu vidéo en classe : retours de terrain
- Le serious game, entre éthique et efficacité
- Jeux, écrans et régulation des usages : quelle place pour les parents ?

### Activités jeunesse et familles

- Ateliers Pixel Art, stop motion, streaming responsable.
- Défis en équipe sur les jeux éducatifs développés par des jeunes.
- Conférences-débats pour les parents : "Mon enfant joue : et moi ?", "Parentalité numérique", "Peut-on éduquer avec Minecraft ?"

### À ne pas manquer

- Zone "Made in Belgium" : test de plus de 30 jeux indépendants belges.
- Retrogaming & arcade néo-indé





## 4. Focus pédagogique



Le Zinne Games Festival ne s'adresse pas qu'aux gamers : il interpelle aussi les enseignants, Dans un monde où le numérique est omniprésent, et où les jeunes vivent, apprennent et communiquent par l'intermédiaire des écrans, le festival explore des usages pédagogiques concrets, créatifs, critiques et responsables du médium vidéoludique.

### **Une mallette pédagogique pour outiller les pros de l'éducation**

Lancée par Arts&Publics, la mallette JV Décrypte : [Jeu vidéo & Société](#) est un outil unique en Belgique destiné à l'enseignement secondaire et aux structures jeunesse.

Composée de 10 modules, elle permet de :

- décrypter les représentations dans les jeux (genre, pouvoir, violence...),
- aborder des thématiques sociétales à travers le jeu (écologie, inclusion),
- initier à la création vidéoludique via Twine, Bitsy, Construct,
- faire travailler des groupes sur des récits interactifs,
- renforcer les compétences médias, numériques et citoyennes.

Elle sera présentée au public et testable pendant le festival, avec médiation et exemples concrets.

La journée du **26 septembre** est d'ailleurs uniquement réservée aux **groupes scolaires** (à l'exception de la séance cinéma de 19h15 qui est grand public).

## 5. Le programme

### SIX ZONES D'ACTIVITÉ THÉMATIQUES

Arcade • Ciné-débats • Compétitions • Conférences • Jeux vidéo belges • Workshops

#### VENDREDI 26.09

##### JV Décrypte géant

10h00 - 12h00 & 13h30 - 15h30

Apprenez à voir les jeux vidéo comme un vrai média et libérez son potentiel éducatif ! Basé sur notre mallette pédagogique *JV Décrypte - Pédagogie du jeu vidéo*, cet atelier vous aide à comprendre ce qu'il y a derrière les jeux, leurs messages et leur impact sur la société, grâce à des cartes interactives. Un espace pour réunir enseignant.e.s, médiateur.trice.s et joueur.euse.s dès 12 ans.

##### Ciné-débat – Projection du documentaire « Bac à sable »

10h00 - 12h00 & 19h15 - 22h00

Rendez-vous au Kinograph, dans le Studio 5 - Agnès Varda (Cineflagey) pour découvrir *Bac à sable*, un film documentaire sur l'univers du *roleplay* dans le jeu GTA V, où les joueur.euse.s créent leurs propres histoires. Après la projection, on en discute ensemble pour comprendre ce monde parallèle. Idéal pour les ados, jeunes adultes et curieux.ieuses.

##### Création de jeux vidéo

10h00 - 12h00 & 13h30 - 15h30

Envie de savoir comment se fabrique un jeu vidéo ? Cet atelier vous guide en trois étapes : concevoir les règles du jeu (*game design*), inventer des personnages et leurs histoires, et s'essayer aux bases de la programmation. Une super façon de découvrir la création numérique en s'amusant. Pour les jeunes de 10 à 16 ans.

##### Stop Motion

10h00 - 12h00 & 13h30 - 15h30

Créez votre propre personnage de jeu vidéo et donnez-lui vie image par image, comme dans un dessin animé ! Cet atelier vous initie à la technique d'animation appelée *stop motion*. Idéal pour les enfants et pré-ados.

##### Pixel Quest

10h00 - 12h00 & 13h30 - 15h30

Créez votre propre jeu vidéo en quelques minutes à l'aide de notre borne IA ! Vous répondez à des questions simples, choisissez votre univers, et l'intelligence artificielle transforme vos idées en un jeu unique. Magique pour les enfants de 4 à 8 ans et leurs parents.

#### SAMEDI 27.09

##### Continue le conte

10h00 - 16h00

Un atelier où petits et grands inventent ensemble une histoire, puis l'enregistrent pour en faire un podcast audio. Parfait pour découvrir la narration orale en famille.

##### Boîte noire

10h00 - 16h00

Plongez dans une légende inspirée de la Perse antique ! Cette expérience sensorielle vous transporte

### **Inclusion +**

**10h00 - 16h00**

Testez la version prototype d'un jeu vidéo créé pour être accessible aux personnes en situation de handicap visuel. C'est l'occasion de découvrir une autre façon de concevoir les jeux, plus inclusive. Ouvert à tous.tes.

### **Usine à jeux vidéo**

**10h00 - 16h00**

Comme l'atelier de création de jeu vidéo du vendredi, l'usine à jeux vidéo vous plonge dans les étapes de fabrication d'un jeu vidéo : de la conception à la programmation. Pour les jeunes de 10 à 16 ans.

### **Espace New Game +**

**10h00 - 16h00**

Un grand espace pour les gamers, animé par nos partenaires de New Game +, avec des tournois e-sport, des bornes d'arcade et des stands. Venez tester vos compétences ou simplement profiter de l'ambiance gaming. Pour ados et joueur.euse.s.

### **Pixel Quest**

**10h00 - 16h00**

Créez votre propre jeu vidéo unique en quelques clics, l'IA s'occupe du reste !  
Pour les enfants de 4 à 8 ans, et leurs parents.

### **Conférences**

**11h00 - 20h00**

Une série de quatre discussions pour comprendre le monde du jeu vidéo : ses usages, son impact sur la société, comment il est produit, et comment les médias en parlent. Des expert.e.s, des professionnel.le.s et des parents partageront leurs points de vue. Pour les parents, professionnel.le.s de l'éducation.

### **Finales E-Sport**

**16h00 - 18h00**

Venez assister aux finales des tournois de jeux vidéo ! Testez le tout nouveau FC 26 en vous mesurant à un joueur pro du RSC Anderlecht. Et, qui sais ? Vous repartirez peut-être même avec un exemplaire du jeu... Ambiance garantie pour les fans de jeux vidéo et les ados.

### **Brotaru #105**

**18h00 - 22h00**

Pour son 105e numéro, la Brotaru prend ses quartiers au Zinne Games Festival. Un rendez-vous informel pour les créateur.trice.s, développeur.euse.s et passionné.e.s de jeux vidéo en Belgique. L'occasion d'échanger, de tester de nouveaux projets et de créer des liens. Avec AMPLO, spécialiste RH dans l'industrie vidéoludique, en invitée de marque.

### **Proclamation finale et remise des prix**

**21h00 - 22h00**

Cérémonie de clôture de l'événement, pour remercier tout le monde et remettre les prix aux gagnant.e.s des tournois. Ouvert à tous.tes.

## EN CONTINU LE SAMEDI

### Point info

C'est ici que nous vous accueillons pour répondre à toutes vos questions et vous orienter vers les différentes zones d'activité.

### Kids Zone

Un espace dédié aux plus jeunes (4-10 ans) pour explorer la création de personnages à travers le dessin, le coloriage et le modelage, pour laisser libre cours à leur imagination.

### Fresque murale collective

Les enfants sont invités à dessiner et à créer ensemble une grande fresque colorée, en réinventant la mascotte du festival. Un moment joyeux et créatif en famille.

### Photozone et rencontre interactive avec les héros du jeu

Entrez dans un décor inspiré des univers les plus épiques et colorés du gaming. Seul.e ou entre ami.e.s, saisissez l'occasion de vous transformer en héros.ïne, en personnage culte ou en créature extraordinaire grâce à une multitude d'accessoires amusants et originaux. Des acteur.trice.s costumé.e.s en personnages emblématiques se promènent dans l'événement. Vous pourrez les saluer, prendre des photos ou même participer à de mini-quêtes !

### Espace arcade Reset XP

Retrouvez les jeux vidéo classiques qui ont marqué l'histoire ! Jouez à Space Invaders, Pac-Man, Mario Kart Double Dash et bien d'autres sur des bornes d'arcade et des consoles rétro. Plus de 20 jeux pour les nostalgiques et les curieux!

### Tournois E-sport

Le dernier week-end de septembre sera marqué par la sortie officielle de FC 26 en Belgique. Quoi de mieux que des tournois taillés pour les gamer.euse.s et compétiteur.euse.s pour se plonger dans le bain de ce nouvel opus ? À la clé : des lots à gagner et la chance d'être parmi les finalistes qui affronteront le joueur officiel de l'équipe e-sport du RSC Anderlecht !

### JV Grandeur nature

Envie de bouger et de rire ? Jouez à *Just Dance*, *Mario Kart* ou *Overcooked* en grand format et en accès libre. Idéal en famille ou entre amis, juste pour le plaisir de jouer.

### Speedruns

Regardez ou participez à des défis de rapidité sur des jeux comme *Sonic* ou *Zelda*. Le but : finir le jeu le plus vite possible ! Pour les gamer.euse.s et amateur.rice.s de défis.

### Studios jeux vidéo belges

Six studios de jeux vidéo belges présentent leurs créations. Venez tester des prototypes et découvrir les jeux développés localement, et pourquoi pas discuter avec les créateurs !

## 6. Photos (édition 2023)

Voici le lien vers quelques photos d'illustration :

<https://www.swisstransfer.com/d/5697010c-a723-46b8-a3cc-18dc7e1cf2b0>

© Copyright Arts&Publics asbl

## 7. Presse

Contact pour la Presse :

**Michael François** (attaché de presse)

noblacommunication@gmail.com – gsm 0486 26 31 71

### Angles de traitement presse – Zinne Games Festival 2025

Angle éditorial	Type de format
Le jeu vidéo comme outil éducatif	Article de fond / dossier société
Créer un jeu vidéo avec ses élèves	Reportage scolaire / portrait d'enseignant·e
Studios belges engagés : la scène JV alternative	Interview de développeur·se local·e
Parentalité numérique : comment accompagner les jeunes joueurs	Chronique parents / éducation
Streaming et influence : quels enjeux éducatifs ?	Débat radio / plateau TV
Le serious game comme levier de sensibilisation	Mini-reportage ou pastille JT
Le jeu vidéo au service de l'inclusion	Article ou enquête thématique
Rencontre intergénérationnelle autour du gaming	Portrait / témoignage
Le jeu vidéo entre dans les musées	Reportage culturel
L'autre gaming : genre, représentations et stéréotypes	Tribune ou article engagé
Le festival comme laboratoire de co-création	Coulisses / making of / reportage immersif
Un festival culturel et citoyen pour parler du numérique autrement	Brève / reportage événementiel

## 8. Les partenaires

### PARTENAIRES INSTITUTIONNELS



### PARTENAIRES COMMERCIAUX

